

Medienzentrum OPR – Wir stellen uns vor!
Maxine Scharlibbe, 12:30–13:30 Uhr,
Schulbibliothek



© Kreismedienzentrum OPR

Das Medienzentrum OPR berät Schulen, Kitas und weitere Bildungseinrichtungen zum Thema „Digitale Medienbildung“. Eine kleine Einführung in unser Schulmedienportal erhalten Sie von Frau Scharlibbe. Sie erfahren, wie Sie damit arbeiten können, es effektiv im Unterricht einsetzen und wie Ihre Schüler*innen das Schulmedienportal für den Unterricht nutzen können.

Im Anschluss werden Sie unsere kleinen Roboter, Ozobots, kennen lernen. Sie erhalten einen Einblick in deren Funktionsweisen und Möglichkeiten sowie den optimalen Einsatz im Unterricht.

Des Weiteren können Sie sich auf eine kleine Austauschrunde freuen. Wir möchten Ihnen unsere weiteren Angebote kurz präsentieren, Ihnen unsere Vorstellungen zur Weiterentwicklung der Angebote des Medienzentrums präsentieren und mit Ihnen Ihre Wünsche und Ideen besprechen.

Das Kreismedienzentrum, als zentrale Anlaufstelle für Bildungseinrichtungen im Bereich Medien, möchte mit dieser Veranstaltung neben den Lehrenden auch allen anderen Interessierten die Gelegenheit bieten, sich über Medienbildung zu informieren.

Anmeldung:

Um verbindliche Anmeldung
wird bis zum 22.07.2022 gebeten.

Alle Veranstaltungen sind kostenfrei
und anerkannte Fortbildungen!

Kontakt:

Kreismedienzentrum Ostprignitz-Ruppin

Maxine Scharlibbe
Alt Ruppiner Allee 39
Haus D, Etage 1, Raum 153

16816 Neuruppin

Telefon: 03391-769136

E-Mail: medienzentrum@opr.de

Internet: www.medienzentrum-opr.de



Wir danken den Förderern und Unterstützern:



Herausgeber:
Kreismedienzentrum Ostprignitz-Ruppin
Gesamtherstellung: typowerk, www.typowerk.net
Auflage: 1000 Stück
Fotos: Kreismedienzentrum Ostprignitz-Ruppin

6. Medienkompetenztag

Das Kreismedienzentrum
Ostprignitz-Ruppin lädt
zum Thema „Medienbildung“ ein.



Donnerstag, 18.08.2022

09:00 – 16:00 Uhr

Kreismedienzentrum
Ostprignitz-Ruppin

Alt Ruppiner Allee 39 – Häuser B und D
16816 Neuruppin

Wie kreierte ich einen Podcast?

Bjoern Krass, 13:30 – 16:00 Uhr, Raum 3



© freepik.com

Das relativ junge Medium Podcast ist auf der Überholspur. In Deutschland hört sich jeder Vierte regelmäßig Podcasts an und die Reichweite nimmt ständig zu.

Im Seminar erlangen Sie das notwendige Praxiswissen, welches Sie zur Produktion eines Medienbeitrages benötigen.

Sie erfahren, wie Sie die Form und den Inhalt so gestalten,

dass Kinder und Jugendliche vor Ort sowie im Internet davon angesprochen werden.

Wie kreierte ich einen Podcast? Was brauche ich an Technik? Wie funktioniert Distribution und was ist sonst noch zu beachten? Bjoern Krass, Hörspiel- und Podcast-Produzent und Regisseur beantwortet Ihnen sämtliche Fragen rund um das Thema Podcast und berichtet von praktischen Schuleinsätzen.

Planspiel Fake Hunters

Lutz Sanne, 10:00 – 12:30 Uhr, Raum 1



© Kreismedienzentrum OPR

Falschmeldungen! Täglich werden Sie von unseren Medien mit den so genannten „Fake News“ konfrontiert. Doch wie können Sie und Ihre Schüler*innen diese von normalen, echten Nachrichten unterscheiden? Um dieser Situation Abhilfe zu schaffen, haben die Bibliotheken aus

Schleswig-Holstein das Planspiel „Fake Hunter“ entwickelt.

Sie werden in diesem Seminar eine Einführung dazu bekommen, wie das Planspiel aufgebaut ist, welche Werkzeuge Sie und Ihre Schüler*innen benutzen um „Fake News“ aufzudecken und werden von unserem Dozenten einmal durchs Spiel geführt.

Planspiele sind ein beliebtes Lernverfahren. Es ermöglicht Ihnen und Ihren Schüler*innen ein selbst gesteuertes und kreatives Arbeiten sowie Lernen.

Ortsbasierte Spiele und Handyralleys

Michael Lange, 13:30 Uhr – 16:00 Uhr, Raum 4



© freepik.com

Standortbezogene Spiele, so genannte „Location-based-Games“ bezeichnen Spiele, die das GPS-Signal des Handys nutzen. Der Spielverlauf wird durch die Signale des Handys und die Veränderung der geografischen Position des Spielers beeinflusst. Im Workshop er-

lernen Sie, wie individuelle Routen, Fragen und Aufgaben erstellt werden und diese dann als spannende und lehrreiche Handy-Ralleys gespielt werden können. Gemeinsam in der Gruppe oder als Wettbewerb in kleinen Teams – alles ist möglich. Dieser Workshop dient dem Kennenlernen, Erproben und Testen verschiedener ortsbezogener Internetdienste und Anwendungen wie Geocaching, QR-Codes und der App „Actionbound“.

Videoproduktion in der Schule

Kristin Ehlert, 11:00 – 16:00 Uhr, Raum 2



© Kreismedienzentrum OPR

Nach einem kurzen Input zu den Grundlagen der Filmerstellung (Wirkung und Einsatz von Einstellungsgrößen, Perspektiven, Musik) werden Sie selbst tätig und produzieren genau wie Ihre Schüler*innen einen kleinen Kurzfilm (z. B. Erklärvideo). Hierbei wird sowohl

der Einsatz der Kamera geübt als auch der Filmschnitt. Abschließend thematisieren Sie die Möglichkeiten der Veröffentlichung im Rahmen von pädagogischen Projekten (Youtube, Urheberrecht, Recht am eigenen Bild). Entsprechendes Material für den Unterricht wird vorgestellt.

Gerne können Sie Ihre eigenen Geräte mitbringen und sich vorab folgende Apps herunterladen: Capcut, StopMotion, TopShot, Filmsprache

Welche Spuren hinterlasse ich im Netz?

Wie funktioniert das Internet?

Michael Anske, 13:30 – 16:00 Uhr, Raum 5



© Kreismedienzentrum OPR

Bei unserer täglichen Nutzung von sozialen Netzwerken, wie beispielsweise WhatsApp, Instagram oder Tik Tok geben wir bewusst und unbewusst Daten über uns preis. Gemeinsam mit Ihnen möchte sich unser Referent auf Spurensuche begeben, was Sie alles über eine

fiktive Person in den öffentlich zugänglichen Informationen in sozialen Netzwerken ermitteln können. Dabei betrachten Sie die sozialen Netzwerke einmal aus ganz ungewöhnten Perspektiven und nicht nur so, wie es Ihnen die Betreiber der Apps vorgeben. Im Rahmen der Recherche werden Sie diskutieren, warum unsere persönlichen Daten wertvoll sind, wer Interesse an ihnen hat und ob es vielleicht problematisch sein könnte, wenn man zu viel von sich preisgibt.

Im weiteren Verlauf wird unser Referent auf das Nutzungsverhalten von Social Media für Kinder und Jugendliche eingehen und Empfehlungen geben, wie Social Media vernünftig und sinnvoll genutzt werden kann und wie Gefahren vermieden werden.

Virtuelle Welten im Unterricht

Michael Lange, 09:30 – 12:30 Uhr, Raum 4



© Kreismedienzentrum OPR

Virtual Reality (VR) schafft ein enormes Potenzial für die Vermittlung von Lerninhalten im Unterricht. Sie benötigen keine teure VR-Brille, um virtuelle Welten im Unterricht einzusetzen. Nutzen Sie die Lern-App „Google Expeditionen“, um in über 1000 VR-Touren die Welt zu erkun-

den. Mit „cospaces.io“, dem Onlinetool schlechthin, können eigene Welten aus 3D-Modellen zusammengestellt werden.

Sie lernen in diesem Seminar die einfache Programmiersprache „Blockly“ kennen, wie Sie 3D-Objekte anlegen und wie Sie diese durch virtuelle Welten fliegen lassen.